

## Zeit und Ereignissteuerung

---



#### Copyright und Lizenz

© 2019 knXpresso UG

Die Vervielfältigung, Adaption oder Übersetzung ist ohne vorherige schriftliche Genehmigung nur im Rahmen des Urheberrechts zulässig.

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden.




Für knXpresso UG Produkte und Dienste gelten nur die Gewährleistungen, die in den ausdrücklichen Gewährleistungserklärungen des jeweiligen Produkts bzw. Dienstes aufgeführt sind. Dieses Dokument gibt keine weiteren Gewährleistungen. knXpresso UG haftet nicht für technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen in diesem Dokument.

Inhaltsverzeichnis

<b>Abkürzungen und Text Marker .....</b>	<b>5</b>
<b>Nützliche Links .....</b>	<b>5</b>
<b>I. Menüs der App .....</b>	<b>6</b>
<b>II. Allgemeines zu Szenen .....</b>	<b>6</b>
Initialisierungsszene:.....	8
Szene Spannungsausfall:.....	8
Szenen sperren/freigeben:.....	9
<b>III. Szenen .....</b>	<b>9</b>
SMS senden .....	11
Telefon anwählen.....	11
Sound stoppen .....	11
Sound starten .....	11
Starte Sound Ordner .....	11
Sound vorwärts.....	11
Sound rückwärts.....	11
Spracheingabe starten.....	12
Sprach Ein/Ausgabe starten .....	12
Szene starten .....	12
Szene beenden .....	12
Szeneauslösung sperren .....	12
Szeneauslösung freigeben .....	12
Szene sperren.....	12
Szene freigeben.....	12
<b>IV. Szenenauslösung.....</b>	<b>13</b>
Freigabe Szenenauslösung .....	15
<b>V. Zeit.....</b>	<b>16</b>
<b>VI. Email.....</b>	<b>18</b>
<b>VII. Einstellungen.....</b>	<b>21</b>
BILDERSHOW.....	21
ABDUNKELUNG .....	21
KNX.....	22
TEXT.....	23
AMAZON ECHO.....	24
SERVICE.....	25

Info.....	26
<b>VIII. Szenen Beispiele.....</b>	<b>27</b>
<b>Rollos Beschattung:</b> .....	27
Rollosteuerung Helligkeitsabhängig.....	28
<b>Abbildungsverzeichnis .....</b>	<b>29</b>

## Abkürzungen und Text Marker

App	Applikation
KNX	Der KNX-Standard ist ein offener Standard, dem sich mittlerweile mehr als 400 Firmen weltweit angeschlossen haben. Der Standard kann als offen angesehen werden, da der Zugang zu den entsprechenden Dokumenten nach Registrierung jedem möglich ist.
ETS	Engineering Tool Software Herstellerunabhängiges Installationswerkzeug der KNX Association für die Planung und Konfiguration mit dem KNX System.
	Hinweis
	Achtung
	Warnung


## Nützliche Links

KNX Association	<a href="http://www.knx.org">http://www.knx.org</a>
KNX User Klub	<a href="https://knx-user-forum.de/forum/supportforen/knxpresso">https://knx-user-forum.de/forum/supportforen/knxpresso</a>
Email Feedback senden	<a href="mailto:info@knxpresso.com">info@knxpresso.com</a>
knXpresso Web	<a href="http://www.knxpresso.de">http://www.knxpresso.de</a>

## I. Menüs der App

In der oberen, rechten Ecke der Laufleiste wird mit dem Symbol  
das App Menü geöffnet.

### **Achtung:**

Auf Tablets einiger Hersteller (z.B. Samsung) ist dieses Symbol in der Laufleiste nicht zu sehen. Der Dialog wird hier über die Tablet Taste  geöffnet.

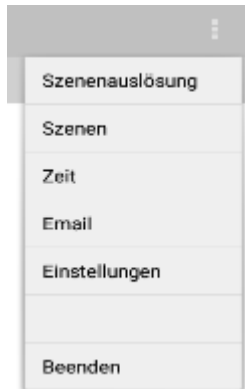


Abbildung 1 Einstellungen

Entsprechendes Menü antippen um die Einstellungen bzw. Parametrierungen aufzurufen.

## II. Allgemeines zu Szenen

Eine Szene ist eine Abfolge von Befehlen (Aktionen). Dieses können Schaltbefehle, Dimm Befehle etc. oder auch Steuerbefehle wie z.B. Szene sperren, Szene starten usw. sein. Eine Szene wird über eine Ereignisauslösung gestartet. Das Ereignis kann durch eine Szeneauslösung, einen Zeitauftrag oder einer anderen Szene erfolgen.

Da bei der Erstellung einer Szenenauslösung eine Szene definiert werden muss, ist es also sinnvoll zuerst die Szene und dann die entsprechende Szenenauslösung zu erstellen. Die Szene kann zu diesem Zeitpunkt nur rudimentär (Szenennamen vorhanden) angelegt sein.

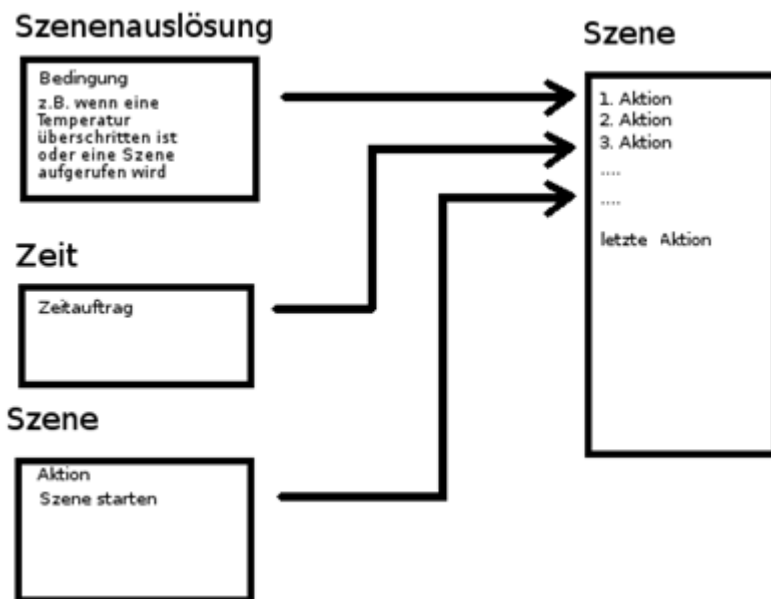


Abbildung 2 übersicht Szene Zeit

Um mit verständlichen Namen anstelle von Gruppenadressen in den Szenen zu arbeiten, können bei den Ein/Ausgabeelementen entsprechende Namen vergeben werden („Name für Szenenerstellung“). Ein Ein/Ausgabeelement ist mit einer Gruppenadresse verbunden. Wenn eine Gruppenadresse in einem Projekt mehrfach verwendet wird, sollte der vergebene „Name für Szenenerstellung“ dieser Gruppenadresse nur einmal (also Eindeutig) vergeben werden. Ansonsten wird es schnell unübersichtlich, da bei der Szenendarstellung der erste vergebene Name einer Gruppenadresse angezeigt wird.

**i Achtung:** Alle parametrisierten Szenen und Szenenauslösungen werden in einer Datei „knXpresso\_Scene.xml“ gespeichert. Nach einem Neustart der App werden die entsprechenden Szenen und Szenenauslösungen eingelesen. Es macht Sinn diese Datei nach jeder Änderung zu sichern, um ein Neuaufsetzen (z.B. neues Tablet) zu ermöglichen. Bei der Inbetriebnahme eines neuen Tablets reicht es dann, alle Sicherungsdateien in das knXpresso Verzeichnis des Tablet zu kopieren (siehe auch Fehler: Referenz nicht gefunden).

Es ist auch möglich geänderte Szenen, Szenenauslösungen, Emails und Zeitaufträge automatisch per E-Mail an eine zu parametrierende E-Mail Adresse zu senden.

Dazu ist es nötig in den Einstellungen der knXpresso App unter E-Mail



Abbildung 3 Menü E-Mail

den Punkt „Sicherung Zeitaufträge“ oder „Sicherung Szenen“ oder „Sicherung Email“ anzuwählen,

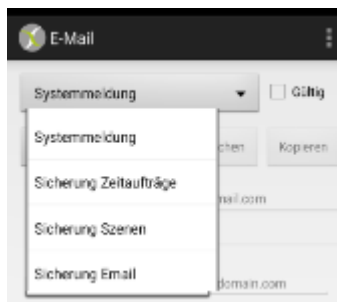


Abbildung 4 E-Mail Sicherung

und anschließend die entsprechenden Felder auszufüllen. Nicht vergessen den Eintrag „Gültig“ zu machen.

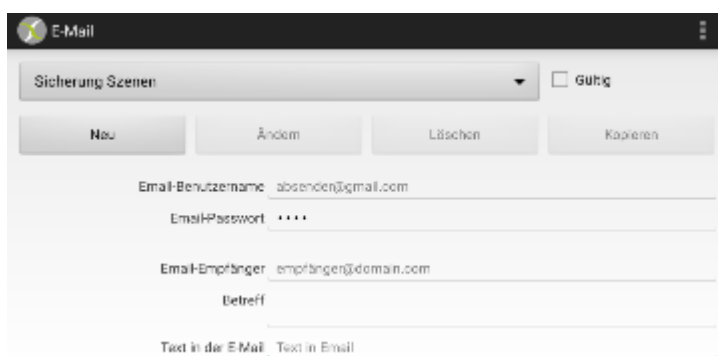


Abbildung 5 Einstellungen E-Mail Sicherung

Jetzt wird der Dialog bei Änderungen von Szenen durch den Punkt „Ja, mit Sicherung“ erweitert. Wählt man diesen aus, wird die entsprechende Datei der Email angehängt und somit gesichert.



Abbildung 6 Dialog Änderungen übernehmen

## Initialisierungsszene:

Bei Programmstart wird eine Initialisierungsszene, wenn vorhanden, ausgeführt. Diese Szene muss den Namen „Start Scene“ haben. Diese Start-Szene kann z.B. dazu benutzt werden, andere Szenen explizit zu sperren bzw. freizugeben, um einen definierten Anfangszustand herzustellen. Im laufenden Betrieb können dann die Zustände von Szenen (freigegeben, gesperrt) durch Ereignisse gesteuert werden.

## Szene Spannungsausfall:

Im Falle eines Spannungsausfalls (Ladegerät wird vom Netz getrennt) wird die Szene „Power off“ aufgerufen. Hier können ggf. Meldungen (SMS, Mail usw.) abgesetzt werden.



## Szenen sperren/freigeben:

Grundsätzlich können Szenen über eine CheckBox aktiviert oder deaktiviert sein. Eine deaktivierte Szene ist zwar definiert, kommt aber in diesem Zustand nie zur Ausführung.

Um eine Szene zur Laufzeit steuern zu können, kann diese sich selbst, oder durch andere Szenen gesperrt oder freigegeben werden.

Szenen sind nach dem Start der App immer freigegeben. Sollte gewünscht sein, dass Szenen gesperrt werden sollen, so muss dies über die Start Szene („Start Scene“) initialisiert werden.

### III. Szenen

Hier werden Szenen definiert, welche entweder durch eine Szenenauslösung, einen Zeitauftrag oder einer Aktion aus einer anderen Szene aufgerufen werden.

Eine Szene wird durch eine Auslösung aktiviert, was voraussetzt, dass eine Szene namentlich bekannt sein muss, bevor eine entsprechende Auslösung (siehe auch 9) parametrisiert werden kann.

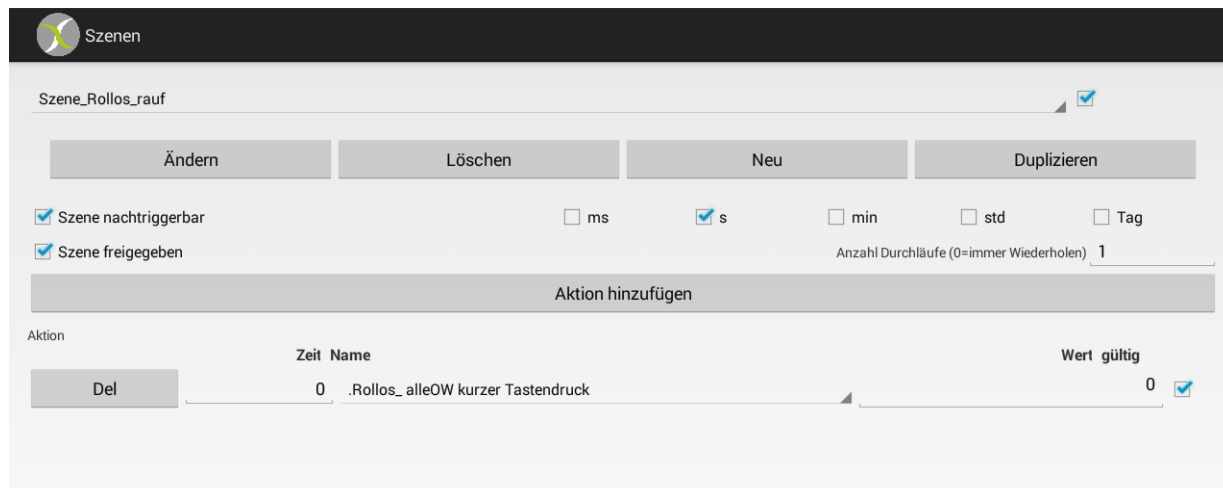


Abbildung 7 Dialog Szenen

Diese Szene ist aktiv, da die CheckBox (rechts neben dem Szenennamen „Szene\_Rollos\_rauf“) markiert ist.

Diese Szene ist freigegeben, siehe CheckBox „Szene freigegeben“.

Es stehen die Aktionen „Ändern“, „Löschen“, „Neu“ und Duplizieren zur Verfügung.

Der Szene muss ein eindeutiger Name (hier z.B. Szene\_Rollos\_rauf) gegeben werden.

Eine definierte Szene wird durch die CheckBox, rechts neben dem Szenennamen aktiviert. Wird der Haken in der Checkbox entfernt, wird die Szene nicht mehr ausgeführt, selbst wenn sie durch eine Szenenauslösung aufgerufen wird. Man kann also Szenen definieren und erst bei Bedarf aktivieren.

Folgende Parameter werden benötigt.

- *Checkbox: Szene nachtriggerbar (bzw. retriggerbar)*  
Hiermit ist gemeint, dass die Szene während der Abarbeitung durch eine abermalige Auslösung unterbrochen und von vorn gestartet wird, wenn diese Checkbox aktiviert ist.

- *Anzahl Durchläufe:*  
Die gesamte Szene wird nach der Ausführung entsprechend oft wiederholt.

Bei der Eingabe von „0“ wird die Szene ständig wiederholt. Die Szene kann dann nur durch eine andere Szene gestoppt werden.

- *Aktion/Aktionen:*  
Beschreibt eine oder mehrere auszuführende Funktion/Funktionen der Szene.

Hier werden die Aktionen der Szene definiert.

Dies können Lichtszenarien, Rollo Steuerungen, Anwesenheitssimulationen, Alarmsequenzen oder was immer für denkbare Abläufe sein.


Jede Aktion einer Szene kann durch die CheckBox (rechts neben der Aktion) aktiviert/deaktiviert werden.

- *DEL: Angezeigte Aktion löschen.*
- *Zeit (die Zeiteinheit wird über die Auswahl einer CheckBox ms, s, min, std, Tag, ausgewählt).*  
Die Aktion wird nach der angegebenen zeitlichen Verzögerung durchgeführt.

Ist hinter der eingetragenen Zeit ein Punkt (z.B. „1.“) so ist diese nicht vollständig angezeigt. Sie müssen die Zeiteinheit verändern um die genaue Zeit zu sehen.

- *Name*  
Auswahl der Funktion (Name für Szenenerstellung). Hier werden die Namen, welche bei der Parametrierung des Projekts in den Elementen unter „Name für Szenenerstellung“ definiert wurden, oder Steuerbefehle, wie z.B. Sound starten, Szenen sperren etc. zur Auswahl vorgelegt.

Z.B. ein Toggle Button „Licht Ein“ bekam den Namen „Button Außenbeleuchtung“.

 **Achtung:** Es werden nur die Elemente in den Aktionen angezeigt, bei denen ein Szenename vergeben wurde. Der Parameter „Name für Szenen“ ist in fast allen Elementen vorhanden.

Name für Szenen

Abbildung 8 Name für Szenen

- *Wert*  
Auf den KNX Bus zu sendender Wert. Die Auswahl wird dem Datentyp entsprechend vorgelegt.
- *gültig*  
Einzelne Aktionen können hier mit der CheckBox aktiviert, bzw. deaktiviert werden.

## SMS senden

Diese Funktionalität muss auf Grund einer Richtlinienänderung von Google herausgenommen werden. Wir bemühen uns diese Funktionalität auf einem anderen Wege zu implementieren

Mit diesem Befehl kann eine SMS versendet werden. Voraussetzung hierzu ist eine gültige SIM-Karte.

Die Daten werden wie folgt eingegeben „Telefonnummer::SMS Text“

Beispiel: „01605433078::Temperatur zu hoch“

## Telefon anwählen

Diese Funktionalität muss auf Grund einer Richtlinienänderung von Google herausgenommen werden. Wir bemühen uns diese Funktionalität auf einem anderen Wege zu implementieren

Mit diesem Befehl kann eine Telefonnummer angewählt werden. Voraussetzung ist eine gültige SIM-Karte.

Im Wertefeld wird die Telefonnummer eingetragen. Werden mehrere Telefonnummern verwendet, werden die Anrufe nacheinander abgearbeitet.

## Sound stoppen

Mit diesem Befehl ist es möglich eine gerade laufende Soundausgabe zu stoppen.

## Sound starten

Über diesem Befehl können sie eine Sounddatei abspielen. Die Dateien müssen im Ordner „\_knXpresso\sound“ abgelegt sein. Es können Dateien vom Type \*.wav oder \*.mp3 sein.

Die Lautstärke des Tablets kann auch über eine KNX Gruppenadresse (siehe Parametrierung Allgemeine Einstellungen -> Gruppenadresse Lautstärke) gesteuert werden.

## Starte Sound Ordner

### Sound vorwärts

### Sound rückwärts

Sie können auch mehrere Sounddateien hintereinander abspielen. Diese müssen sich in dem Ordner „\_knXpresso\sound „ befinden.

Z.B. \_knXpresso\sound\meine Lieblingslieder, Mit „Sound vorwärts“ oder „Sound rückwärts“ können sie die Ausgabe steuern.

## Spracheingabe starten

Über diesen Befehl starten sie die „Google“ Spracheingabe. Wird dann der Text gesprochen, welcher im Feld „Name für Szene oder Spracheingabe“ im Element „DPT1 oder DPT2“ hinterlegt ist, wird der Befehl ausgeführt.

## Sprach Ein/Ausgabe starten

Der in Wert angegebene Text wird in Sprache umgewandelt und ausgegeben.

## Szene starten

## Szene beenden

Die Aktion „Szene starten“ oder „Szene beenden“ kann sich selbst oder andere Szenen starten oder beenden.

## Szeneauslösung sperren

## Szeneauslösung freigeben

## Szene sperren

## Szene freigeben

Szenen können durch andere Szenen gesperrt oder freigegeben werden. Über die „Start Szene“ kann ein definierter Zustand aller Szenen und Szenenauslösungen hergestellt werden. Der Zustand ist unterhalb des Szenennamens ersichtlich.



Bei Start der App sind alle Szenen bzw. Szenenauslösungen freigegeben.

## IV. Szenenauslösung

Mit dem Menü der Szenenauslösung werden die Bedingungen parametrisiert, die zur Auslösung einer Szene führen.

Das folgende Menü öffnet sich:



Abbildung 9 Szenenauslösung

Diese Szenenauslösung ist aktiv, da die CheckBox (rechts neben dem Szenennamen) markiert ist.

Diese Szenenauslösung ist freigegeben, da die CheckBox (unter dem Szenennamen) markiert ist.

Es stehen die Aktionen „Ändern“, „Löschen“ und „Neu“ zur Verfügung.

Einer Szenenauslösung muss ein eindeutiger Name (hier „SZA\_Aussen\_ Helligkeit) gegeben werden.

Folgende Parameter werden benötigt.

- **Element**  
Name des Datenpunktes (Name für Szenenerstellung) aus dem Projekt. Bei der Anwahl dieses Parameters werden alle im Projekt bekannten Namen, welche unter dem Punkt „Name für Szenenerstellung“ projiziert wurden, zur Auswahl vorgelegt. Wenn der Name nicht in der Parametrierung vergeben wurde, wird automatisch ein Name, bestehend aus dem Seitennamen und dem Elementnamen gebildet. Diese Namen werden am Ende der Auswahlliste angezeigt.



Achtung: Es werden nur die Elemente in den Aktionen angezeigt, bei denen ein Szenename vergeben wurde. Der Parameter „Name für Szenen“ ist in fast allen Elementen vorhanden.

Name für Szenen

Abbildung 10 Name für Szenen

- *Auslösebedingung*

Bei Anwahl dieses Parameters werden die möglichen Auslösebedingungen, abhängig vom zuvor gewählten Element, vorgelegt.

Beispiele:

- *immer kleiner, gleich*
- *immer größer, gleich*

Jeder empfangene Wert, welcher der Bedingung entspricht, führt zur Auslösung.

Zusätzlicher Parameter: Vergleichswert

- *kleiner, gleich*
- *größer, gleich*

Der erste empfangene Wert, welcher der Bedingung entspricht, führt zur Auslösung.

Zusätzlicher Parameter: Vergleichswert und Anfangswert

Bis zu dem Anfangswert wird kein Vergleich durchgeführt. Dann wird die Auslösung erfolgen, sobald der Vergleich zutrifft.

- *kleiner, gleich und Maximalwert*
- *größer, gleich und Maximalwert*

Der erste empfangene Wert, welcher der Bedingung entspricht, führt zur Auslösung.

Zusätzlicher Parameter: Vergleichswert, Anfangswert

Ab der ersten Auslösung führen weitere positive Vergleiche nur dann zu einer Auslösung, wenn der empfangene Wert größer ist als der letzte Wert, welcher zu einer Auslösung führte (Verwendung bei max. Anzeigen). Das Ganze wird wieder von vorn gestartet, wenn der Anfangswert einmal unterschritten wurde.

- *gleich*

Jeder empfangene Wert, welcher der Bedingung entspricht, führt zur Auslösung.

Zusätzlicher Parameter: Vergleichswert

- *immer*

Jeder empfangene Wert führt zur Auslösung.

Keine zusätzlichen Parameter:

- *Hysterese*

Eingabe unterer Grenzwert

Eingabe oberer Grenzwert

Beispiel: Rollos sollen abhängig von der Helligkeit hoch bzw. heruntergefahren werden. Ein entsprechender Helligkeitssensor liefert die Werte.

Werteingaben: unterer Grenzwert 50 Lux, oberer Grenzwert 150 Lux.

Rollos hochfahren:

Bei Dunkelheit liefert der Sensor kleiner 10 Lux. Sobald die Helligkeit den unteren Grenzwert erreicht oder überschreitet, wird der Vergleich für die Auslösung des oberen Grenzwertes gestartet. Wird dann ein Wert  $\geq 150$  Lux empfangen, wird die Auslösung für das Überschreiten des oberen Grenzwertes aktiv und zwar genau einmal. Weitere, höhere Helligkeitswerte, werden ignoriert. Erst wenn der Wert wieder unterhalb des unteren Grenzwertes sinkt und dann wieder über diesen unterer Grenzwert ansteigt wird der Vergleich für das Überschreiten des oberen Grenzwertes wieder aktiv.

Rollos runterfahren:

Tagsüber werden Werte erheblich über 150 Lux empfangen. Sobald der Wert 150 Lux oder kleiner ist, wird der Vergleich für das Unterschreiten des unteren Grenzwertes gestartet. Wird dann ein Wert  $\leq 50$  Lux empfangen, wird die Auslösung aktiv und zwar genau einmal. Weitere geringere Helligkeitswerte werden ignoriert. Erst wenn der Wert wieder oberhalb des oberen Grenzwertes liegt und dann wieder sinkt und unterhalb des oberen Grenzwertes kommt, wird der Vergleich für die Auslösung des unteren Grenzwertes erneut gestartet.

Die beiden Werte für eine Rollo Steuerung sollten so weit auseinanderliegen, das keine Fehlfunktion durch z.B. kurzzeitige Bewölkung, Schatten etc. auftreten kann.

- *Auszulösende Szene*  
Hier werden alle definierten Szenen zur Auswahl vorgelegt. Dies setzt also voraus, dass der Menüpunkt „Szenen“ zuvor mit Leben gefüllt wurde.
- *Vergleichswert*  
Eingabe eines Wertes. Kann, wie im oberen Beispiel verwendet, eine Helligkeitsangabe sein, welche von einem entsprechenden Sensor auf den Bus gesendet wird.
- *Anfangswert*  
Startwert  $\geq$  bis zum Erreichen des Vergleichswert.

## Freigabe Szenenauslösung

Siehe CheckBox unterhalb des Namens der Szenenauslösung.

Eine Szenenauslösung kann durch andere Szenen gesperrt oder freigegeben werden. Über eine Startszene (Start Scene) kann beim Anlauf der App ein definierter Zustand aller Szenenauslösungen und Szenen hergestellt werden.

## V. Zeit

Hier werden Zeitaufträge definiert.

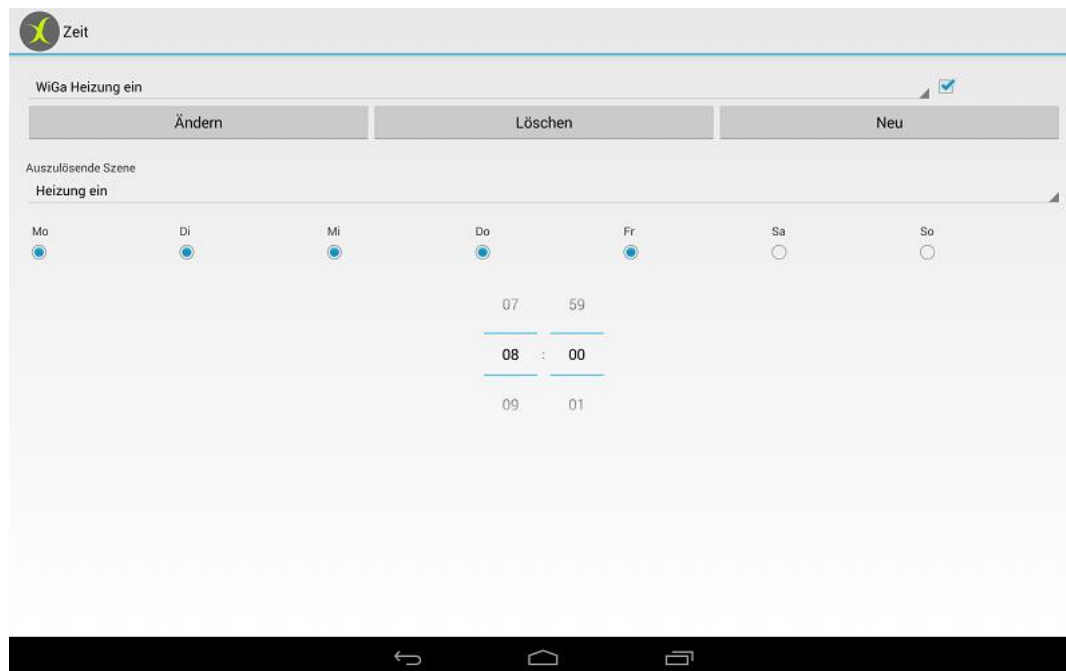



Abbildung 11 Zeit

Der Zeiteintrag in diesem Beispiel ist aktiv, da die CheckBox (rechts neben dem Zeitauftragsnamen, hier „WiGa Heizung ein“ ) markiert ist.


Es stehen die Aktionen „Ändern“, „Löschen“ und „Neu“ zur Verfügung.

 Diese Bedienleiste wird nur ausgegeben wenn dies in den Einstellungen gewünscht wurde (Bearbeitungszeile für Zeitaufträge einblenden). Bei nicht eingblendeter Aktionsleiste wird dem Anwender zwar eine Änderung der Auslösezeit, nicht aber der sonstigen Parametrierung gestattet.

Dem Zeitauftrag wird ein Name gegeben (im Beispiel oben „WiGa Heizung ein“). Mit der CheckBox rechts neben dem Zeitauftragsnamen kann der Zeitauftrag aktiviert bzw. deaktiviert werden.

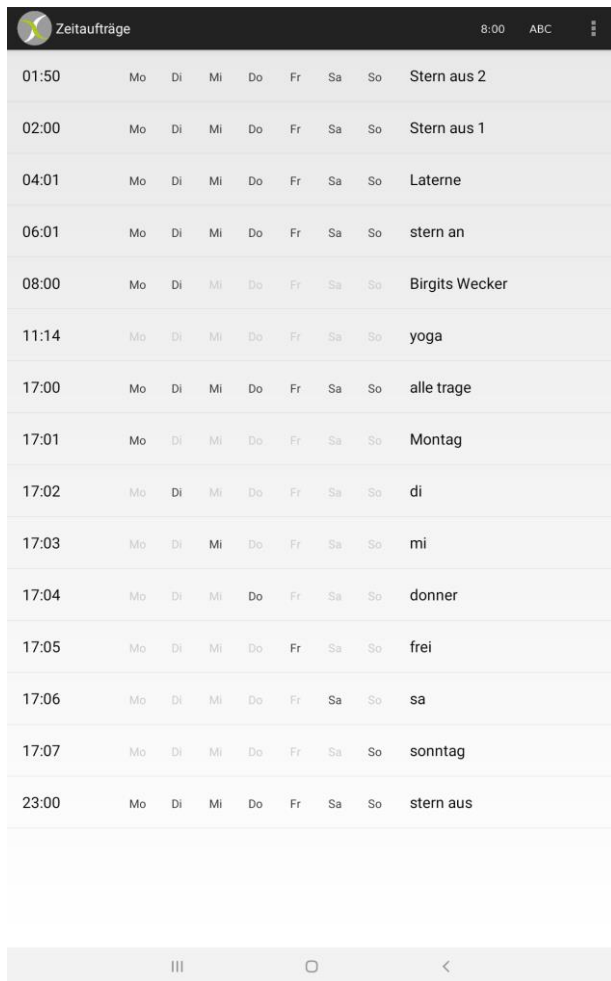
- *Auszulösende Szene:*  
Name der auszulösenden Szenen. Es muss also die entsprechende Szene zuvor definiert worden sein, bevor der Zeitauftrag einen Bezug herstellen kann.

Anschließend werden die Wochentage, sowie die Zeit (Stunden, Minuten) für die Auslösezeitpunkte erstellt.

 **Achtung:** Alle Zeitaufträge werden in einer Datei „knXpresso\_time.xml“ gespeichert. Nach einem Neustart der App werden die entsprechenden Zeitaufträge eingelesen. Es macht Sinn diese Datei nach jeder Änderung zu sichern, um ein Neuaufsetzen (z.B. neues Tablet) zu ermöglichen. Bei der Inbetriebnahme eines neuen Tablets reicht es dann, alle Sicherungsdateien in das knXpresso Verzeichnis des Tablet zu kopieren. Diese Datei kann auch durch senden einer Email gesichert werden (siehe Allgemeines zu Szenen)



Mit dem Element (System-Element → System – Einstellungen → Zeitübersicht) kann eine Zeitplanübersicht angezeigt werden.



Time	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	Task Name
01:50								Stern aus 2
02:00								Stern aus 1
04:01								Laterne
06:01								stern an
08:00								Birgits Wecker
11:14								yoga
17:00								alle trage
17:01								Montag
17:02								di
17:03								mi
17:04								donner
17:05								frei
17:06								sa
17:07								sonntag
23:00								stern aus

Abbildung 12 Zeitübersicht

Jeder Zeiteintrag ist änderbar.



Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08:00		09:00				
08:00		09:00				
09:00		08:00				

Abbildung 13 Zeit einstellen

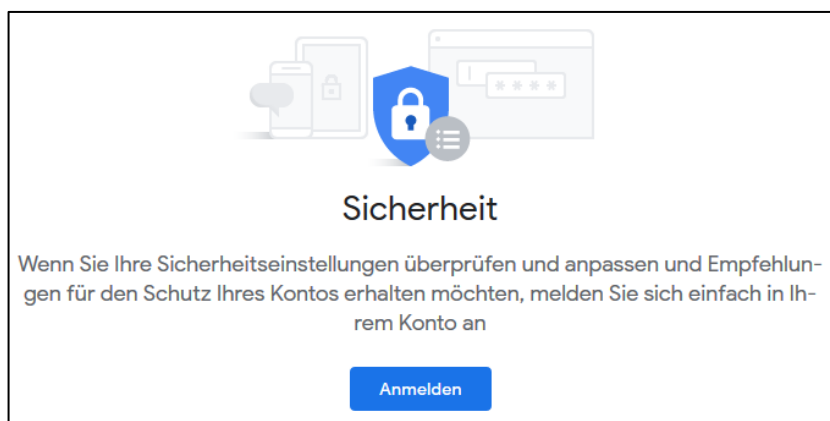
## VI. Email

Über ein beliebiges Google Email Konto können Emails automatisch verschickt werden. Jedes Ereignis auf dem KNX Bus kann benutzt werden um eine Email Benachrichtigung auszulösen. Die Gruppenadresse muss in einem Element in knXpresso verwendet werden und ein Szenenname muss verwendet werden.

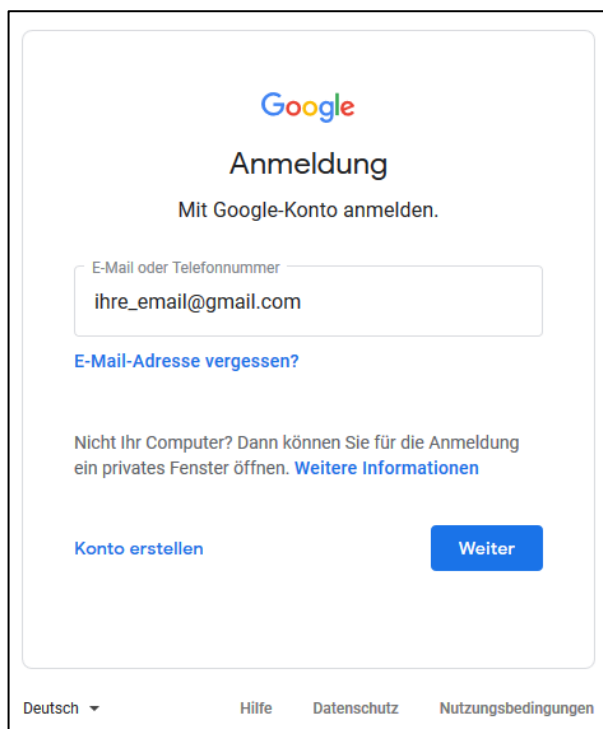
Vorbereitung:

In dem Google Konto muss eingestellt, werden das der Zugriff von weniger sicheren Apps erlaubt ist. Wir empfehlen für knXpresso eine eigene Emailadresse bei Google anzulegen und hierüber keine vertraulichen Daten zu teilen.

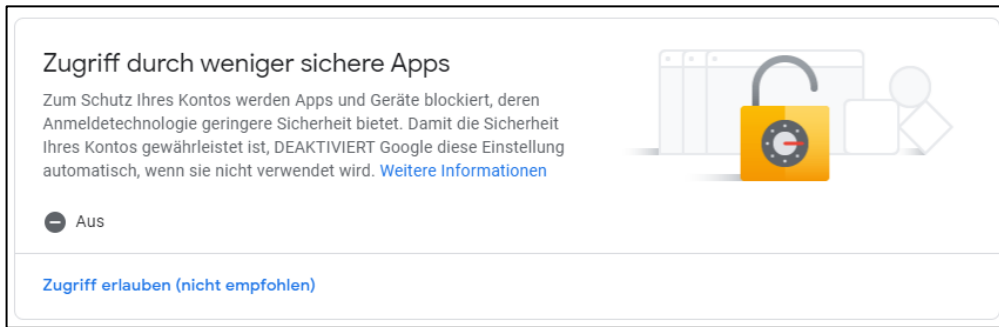
1. Sicherheitseinstellung von Google unter <https://myaccount.google.com/u/1/security> aufrufen



2. Anmeldung Google Konto



### 3. Erteilung für Zugriff auf weniger sicherer Apps.



### 4. Weniger sichere Apps zulassen



Definition der Email Kontodaten in knXpresso:

Abbildung 14 Email

Name der Email (hier „Einbruchsmeldung“) mit der CheckBox ob diese Email gesendet wird, wenn die Auslösebedingung eintritt.

- *Email-Benutzername: Benutzername des zu verwendenden Email Kontos.*
- *Email-Passwort: Eingabe des Konto Passwort,.*
- *Email-Empfänger: Adresse an welche die Email gesendet werden soll.*
- *Betreff: Betreff Angabe der zu sendenden Email*
- *Text in der Email: Text der zu sendenden Email*
- *Element: Auswahl des Elements aus der Projektierung für die Auslösung.*
- *Auslösebedingung: Auswahl der Bedingung.*

**i Achtung:** Alle eMails werden in einer Datei „knXpresso\_E-Mail.xml gespeichert. Nach einem Neustart der App werden die Einträge eingelesen. Es macht Sinn diese Datei nach jeder Änderung zu sichern, um ein Neuaufsetzen (z.B. neues Tablet) zu ermöglichen. Bei der Inbetriebnahme eines neuen Tablets reicht es dann, alle Sicherungsdateien in das knXpresso Verzeichnis des Tablet zu kopieren. Diese Datei kann auch durch senden einer Email gesichert werden (siehe Allgemeines zu Szenen).

**i Achtung:** Diese Funktion ist nur mit dem Email Provider „Gmail“ von Google getestet worden. Jedes Gerät, dass den Google Play Store (wird benötigt um APPs zu laden) verwendet, benötigt eine Gmail-Adresse. Andere Email Provider sollten funktionieren, sind aber nicht getestet worden.

## VII. Einstellungen

Das Menü der Einstellungen ist in die Unterabschnitte

„Bildershow  
 „Abdunkelung“,  
 „KNX“,  
 „Text“,  
 „Sprachassistent ALEXA“  
 „Service“ und  
 „Info“

unterteilt.

### BILDERSHOW

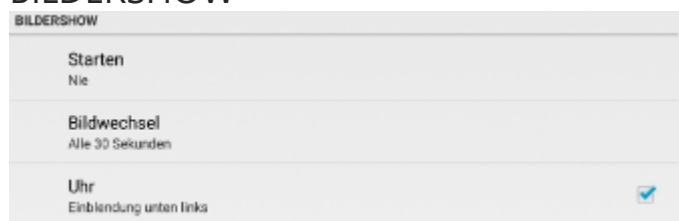


Abbildung 15 Diashow

Anmerkung: Die Bilder der DiaShow müssen in dem Verzeichnis „DiaShow“ des \_knXpresso Ordners hinterlegt sein.

- **Starten:**  
Startverzögerung der DiaShow nach der letzten Bedienung. Eine Veränderung überschreibt den Wert aus der Parametrierung (PlugIn bzw. Stand Alone Tool).
- **Bildwechsel**  
Zeit, nach der ein neues Bild angezeigt wird.
- **Uhr anzeigen während der DiaShow**  
In der unteren linken Ecke kann ein Uhr während der DiaShow angezeigt werden. Eine Veränderung überschreibt die Vorgabe aus der Parametrierung (Allgemeine Einstellungen).

### ABDUNKELUNG

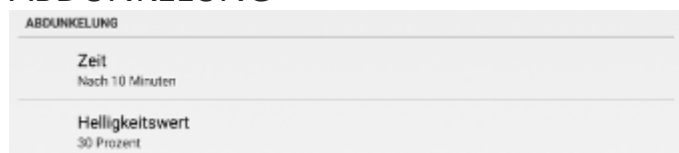


Abbildung 16 Abdunkelung

- **Zeit**  
Startzeit der Abdunkelung nach der letzten Bedienung der App. Eine Veränderung überschreibt die Vorgabe der Parametrierung (Allgemeine Einstellungen).
- **Helligkeitswert**  
Prozentualer Wert der Abdunkelung. Mit der Abdunkelung ist es auch möglich eine Uhr oder einen Spiegel (Bild der Frontkamera) auszugeben (nur möglich wenn der Bewegungsmelder (siehe

Bedienung des Projektierung Tools) nicht aktiv ist. Die Frontkamera gleichzeitig als Bewegungssensor und als Spiegel zu verwenden, ist nicht möglich. Größe und Farbe können in den „Allgemeine Einstellungen“ der Parametrierung eingestellt werden.

Der Abdunkelungswert 0% bedeutet den dunkelsten Bildschirm.

## KNX

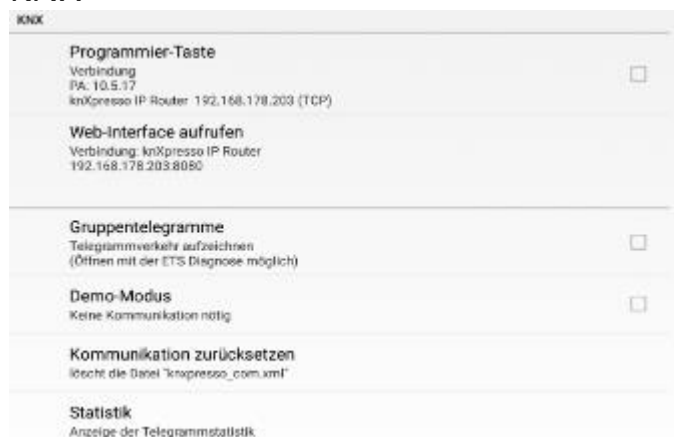


Abbildung 17 KNX

- **Programmiertaste**

Mit der CheckBox kann die Programmiertaste als gedrückt markiert werden. Dies wird in der Statuszeile wie folgt dargestellt.



Abbildung 18 Programmtaste

Unter dem Text „Programmiertaste“ werden die physikalische Adresse, der Name des IP-Interfaces, die IP-Adresse und die Verbindungsart (TCP oder UDP) angezeigt.

- **Web-Interface aufrufen**

Nur wenn das IP-Interface ein knXpresso IP Interface ist, erscheint dieser Punkt. Bei Betätigung wird das Web-Interface des knXpresso IP-Interface aufgerufen.

- **Gruppentelegramme**

Bei Aktivierung dieser CheckBox werden alle Gruppentelegramme aufgezeichnet. Im Verzeichnis des Ordners \_knXpresso werden diese Daten in den Unterordner „Logger/KNX\_Trace“ mit dem Dateinamen „knXpresso\_Telegram\_Connection\_x.xml“ hinterlegt.

Das „x“ steht für die Verbindungsnummer (in der Regel „1“). Wird eine bestimmte Dateigröße überschritten, wird diese dann automatisch komprimiert. Der Dateiname wird durch eine laufende Nummer erweitert. Diese Datei kann auch mit der ETS 4/5 analysiert werden. Es ist durchaus möglich immer den gesamten Datenverkehr (Gruppentelegramme) aufzuzeichnen, sodass er für Servicezwecke zur Verfügung steht.

- **Demo-Modus**

Ist der Demo Modus aktiviert, werden alle Seiten der Anwendung normal angezeigt, auch wenn keine Busverbindung besteht. Ohne den Demo Modus würden die Bedienelemente mit einem Schraubenschlüssel durchkreuzt werden (kein Status/Wert vorhanden).

- **Kommunikation zurücksetzen**

In einigen Fällen ist es nötig die Busverbindung zurückzusetzen. Dies kann der Fall sein wenn z.B. der DSL Router gewechselt wurde (das IP-Interface bekommt eine andere IP-Adresse). Betätigt man diesen Punkt erscheint folgender Dialog:

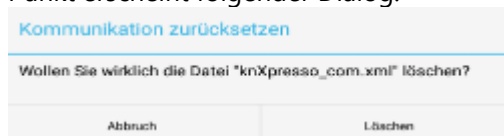


Abbildung 19 Dialog Kommunikation zurücksetzen

Beantwortet man diesen Dialog mit „Löschen“, so wird die Datei, welche die Kommunikation beschreibt, gelöscht. Sicherheitshalber wird die Datei vor dem Löschen kopiert und besitzt dann den Namen „knXpresso\_Com.bak“. Nach dem Löschen wird knXpresso automatisch neu gestartet.

- **Statistik**

Hier wird ersichtlich wie viele IP-Telegramme (nicht KNX Telegramme) gesendet bzw. empfangen wurden. Die Anzahl der Telegrammwiederholungen, die Anzahl der verlorenen Telegramme und die Anzahl der Verbindungsabbrüche werden angezeigt.

## TEXT



Abbildung 20 Textgrößen

- *Textgröße für Font „sehr klein“*
- *Textgröße für Font „klein“*
- *Textgröße für Font „mittel“*
- *Textgröße für Font „groß“*
- *Textgröße für Font „sehr groß“*

Sämtliche mit knXpresso dargestellten Texte werden in der hier angegebenen Größe dargestellt, wobei die Voreinstellungen wie folgt lauten

Schriftgröße „sehr klein“	= 10 sp
Schriftgröße „klein“	= 14 sp
Schriftgröße „mittel“	= 18 sp
Schriftgröße „groß“	= 22 sp
Schriftgröße „sehr groß“	= 30 sp

sp = Scale-independent Pixels

- **Schriftart**

Folgende Schriftarten sind möglich

roboto regular,  
roboto light,

roboto condensed,  
roboto black,  
rpbptp thin,  
roboto medium,  
Helvetica New,  
Segoe Print und Arial.

Voreingestellt ist die Tablet bzw. Phone Schriftart.

Nach einer Änderung wird die App neu gestartet um die Seiten mit den geänderten Angaben neu aufzubauen.

## AMAZON ECHO

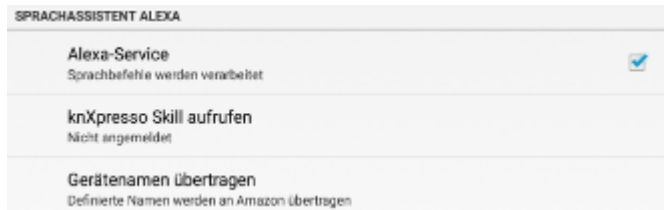


Abbildung 21 Amazon Echo

- **Alexa-Service**  
Ist die Spracheingabe nicht aktiviert, werden die Befehle über das Amazon Echo nicht ausgeführt, obwohl diese evtl. als Geräte in der Amazon Echo App vorhanden sind.
- **Amazon Skill aufrufen**  
An dieser Stelle wird das Amazon Echo Skill von knXpresso einmalig angemeldet. Diese Information bleibt auch über einen Neustart und einer Deinstallation bzw. Neuinstallation erhalten. Sollte dies nicht gewünscht sein, muss vor der Neuinstallation die Datei „knXpresso\_A\_User\_ID.txt“ im Verzeichnis „\_knXpresso“ gelöscht werden.

Nach der Anmeldung erscheint an gleicher Stelle folgender Test: „ist angemeldet“

Unter diesem Text stehen die letzten 5 Buchstaben der Kennung für diese Anmeldung. Die Kennung ist für Servicezwecke gedacht.

- **Gerätenamen übertragen**  
Immer wenn eine Änderung in der Projektierung der Amazon Echo Funktionalität vorgenommen wurde, muss hier eine Übertragung erfolgen.  
Änderungen können sein:  
Zufügen eines „Gerätename für Amazon Echo“ zu einem Bedienelement.  
Änderung einer Gruppenadresse in einem Bedienelement mit Amazon Echo Funktion.

Nach der Übertragung der Geräteinformationen müssen die Amazon Echo Skill Geräte neu gesucht werden.

Nach einer Übertragung versucht knXpresso die Suche durch eine Sprachausgabe an Amazon Echo zu initiieren.

Sollte das Tablet zu leise sein oder zu weit weg vom Amazon Echo Gerät stehen, muss diese Suche durch den Anwender erfolgen.

Dies kann durch eine Spracheingabe „Alexa suche die Geräte“ oder durch die Amazon Echo App erfolgen.

Nach der Suche werden alle gefundenen Skill Geräte in der Amazon Alexa App aufgeführt.



## SERVICE

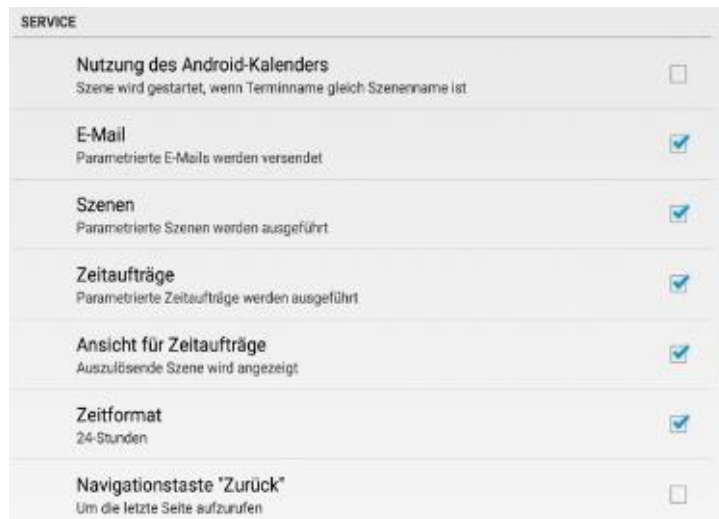


Abbildung 22 Service

- **Nutzung des Android-Kalenders**  
Es besteht die Möglichkeit durch einen Eintrag im Android-Kalender eine Szene zu starten. Dies passiert dann, wenn einerseits die CheckBox aktiviert ist und andererseits der Terminname gleich dem Szenennamen ist. Bitte beachten sie, dass die Namen genau übereinstimmen müssen (Groß/Kleinschreibung und Leerzeichen beachten)  
  
Es ist zusätzlich möglich, dass bei der Erinnerung (z.B. 30 Minuten vorher) eine Szene aufgerufen wird. Der Szenename ist dann folgender Terminname+ „ Benachrichtigung„. Dies ermöglicht z.B. das vor dem Aufstehen die Kaffeemaschine eingeschaltet werden kann
- **E-Mail**  
An dieser Stelle kann die Email Funktionalität ein/ausgeschaltet werden.
- **Szenen**  
An dieser Stelle kann die Szenen Bearbeitung ein/ausgeschaltet werden.
- **Zeitaufträge**  
An dieser Stelle kann die Zeit Bearbeitung ein/ausgeschaltet werden.
- **Ansicht für Zeitaufträge**  
Hier kann die Aktionsleiste für Zeitaufträge ausgeblendet werden, so das der Endanwender zwar die Auslösezeit, nicht aber die Parametrierung des Auftrags verändern kann.
- **Zeitformat**  
Ist die CheckBox aktiviert so ist das Zeitformat von 24 Stunden aktiv. Ansonsten das von 12 Stunden AM/PM.
- **Navigationstaste „Zurück“**  
Bei Aktivierung dieser CheckBox wird die knXpresso App bei Betätigung der Tablet Rücksprungtaste nicht beendet, sondern die parametrisierte Rücksprungseite der App aufgerufen.



Abbildung 23 Navigationstastene

## Info



Abbildung 24 Info

Mit einem Klick auf die „Info“ Zeile, gelangen sie auf unsere Webseite.

- **Protokollierungsstufe**  
Im Hintergrund wird der Ablauf von knXpresso mitprotokolliert. Der Informationsgrad des Mitschnitts kann hier bestimmt werden. Die Daten werden in das Verzeichnis „Logger“ abgelegt. Nur zu einer Fehleranalyse sollte hier ein höherer Tracelevel als „Warnungen“ ausgewählt werden.
- **Start der App**  
Datum und Uhrzeit des letzten Starts der App.
- **Version**  
Version der knXpresso App.
- **IP Interface ID xxxxx-xxxxx**  
Es ist möglich fast jedes IP-Interface zu lizenzieren. Das bedeutet, dass alle verbundenen Geräte keine eigene knXpresso Lizenz benötigen. Die Endgeräte können somit ohne Probleme gewechselt werden. Der aus dieser ID erstellte Lizenzschlüssel muss dann in dem neuen Gerät unter den „Lizenzschlüssel“ eingetragen werden. Bitte bewahren Sie den Lizenzschlüssel sorgfältig auf. Am besten beschriften Sie Ihr IP-Interface mit dem Lizenzschlüssel.
- **Geräte ID xxxxx-xxxxx**  
Anzeige der eindeutigen Geräte ID. Sie wird benötigt um ein „Lizenzschlüssel“ zu erstellen.

Unter dem Lizenzschlüssel wird ersichtlich ob sie mit einer Vollversion (Hardware oder Software) oder mit einer begrenzten Version arbeiten. Mit einer begrenzten Version stehen ihnen max. 10 Ein/Ausgabe Elemente zur Verfügung.

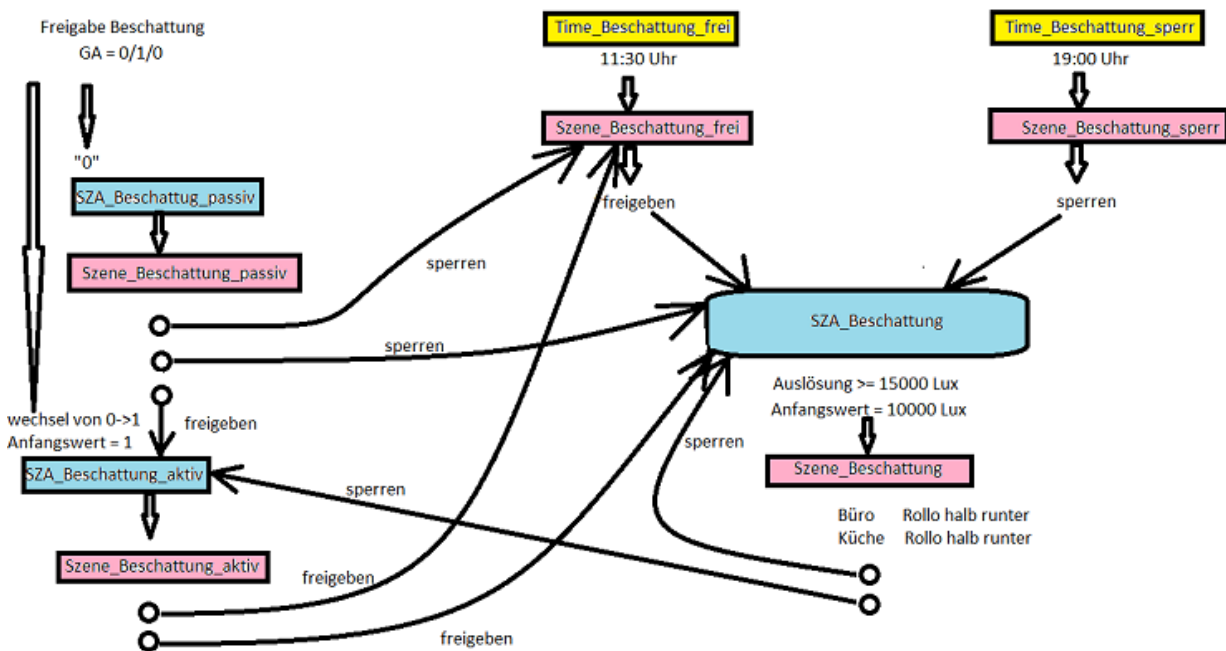
- **Lizenzschlüssel**  
Der von uns übergebene „Lizenzschlüssel“ wird an dieser Stelle eingetragen. Nach der Eintragung wird ein Neustart der App durchgeführt und es steht ihnen eine unlimitierte Version zur Verfügung.

## VIII. Szenen Beispiele

### Rollos Beschattung:

Eine Szenenauslösung mit dem Namen „Beschattung“ soll einmal täglich zur Ausführung kommen. Diese Szenenauslösung „Beschattung“ wird beim Start der App durch die „Start Scene“ gesperrt. Zwei weitere Szenen (Rollos rauf und Rollos runter) haben auch Einfluss auf die Szenenauslösung „Beschattung“. Rollos rauf wird die Szenenauslösung „Beschattung“ freigeben und Rollos runter wieder sperren. Wird bei der freigegeben Szenenauslösung „Beschattung“ (also tagsüber) ein bestimmter Lichtwert erreicht wird eine Beschattungsszene aufgerufen, welche die Rollos für eine bestimmte Zeit herunterfährt und die Szenenauslösung „Beschattung“ als letzte Aktion wieder sperrt. Somit kann die Beschattung nur einmal am Tag durchgeführt werden, was ein komplettes Herunterfahren der Rollos verhindert.

Würde die Szenenauslösung „Beschattung“ nicht gesperrt werden, würde immer bei Erreichen bzw. Überschreiten eines Lichtwertes die Beschattungsszene ausgeführt.



Das Sperren und Freigeben der SZA\_Beschattung\_aktiv ist nötig, da ansonsten die Statusabfrage der Gruppenadresse 0/1/0 durch andere Tablets immer wieder zu einer Freigabe der SZA\_Beschattung führen würde, was dann zur mehrfachen Beschattung führen würde.

Abbildung 25 Beispiel Rollo Beschattung

# Rollosteuerung Helligkeitsabhängig

Rollos alle (ohne WoZi) Zeit und Helligkeit gesteuert

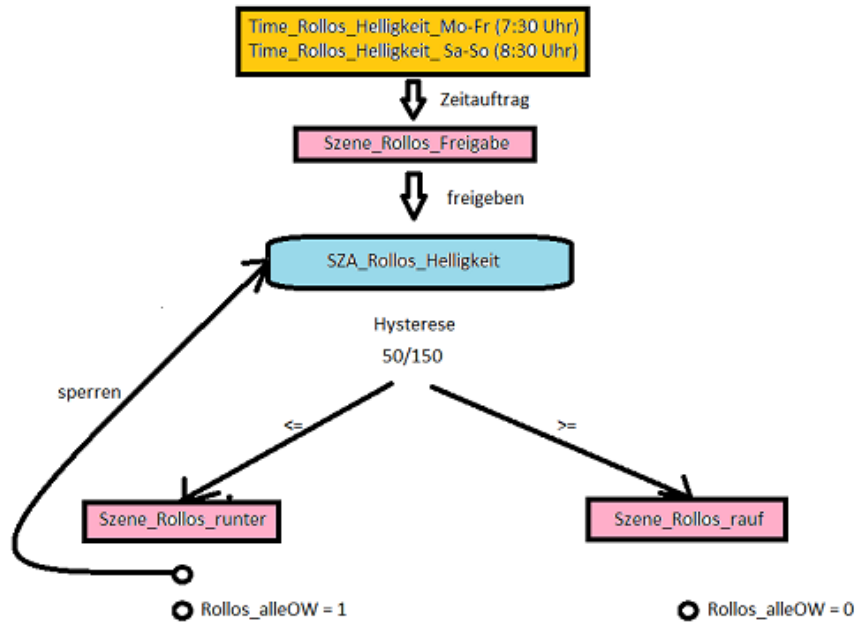


Abbildung 26 Beispiel Rollo Helligkeitsabhängig

# Abbildungsverzeichnis

- Abbildung 1 Einstellungen .....6
- Abbildung 2 übersicht Szene Zeit .....7
- Abbildung 3 Menü E-Mail .....7
- Abbildung 4 E-Mail Sicherung.....8
- Abbildung 5 Einstellungen E-Mail Sicherung .....8
- Abbildung 6 Dialog Änderungen übernehmen .....8
- Abbildung 7 Dialog Szenen .....9
- Abbildung 8 Name für Szenen ..... 10
- Abbildung 9 Szenenauslösung ..... 13
- Abbildung 10 Name für Szenen ..... 13
- Abbildung 11 Zeit ..... 16
- Abbildung 12 Zeitübersicht ..... 17
- Abbildung 13 Zeit einstellen ..... 17
- Abbildung 14 Email ..... 20
- Abbildung 15 Diashow ..... 21
- Abbildung 16 Abdunkelung ..... 21
- Abbildung 17 KNX..... 22
- Abbildung 18 Programmtaste ..... 22
- Abbildung 19 Dialog Kommunikation zurücksetzen ..... 23
- Abbildung 20 Textgrößen..... 23
- Abbildung 21 Amazon Echo ..... 24
- Abbildung 22 Servicece..... 25
- Abbildung 23 Navigationstastene..... 25
- Abbildung 24 Info ..... 26
- Abbildung 25 Beispiel Rollo Beschattung ..... 27
- Abbildung 26 Beispiel Rollo Helligkeitsabhängig ..... 28

Datum	Autor	
04.07.2019	Lothar Koczelnik	Erste Version.